2° Torneo Street Basket Generali 09/06/2018

Lo spirito del Torneo è all'insegna dell'amicizia e della sana competizione. Tutte le partite, pertanto e dovranno essere ispirate al principio del "fair play"; gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

Partecipazione

1. La partecipazione al Torneo è aperta a squadre 3vs3 di qualunque livello. Si possono iscrivere fino ad un massimo di 4 atleti per squadra. Sono ammessi minorenni purchè abbiano compiuto l'undicesimo anno di età.
2. La composizione delle squadre dovrà essere conforme a quanto indicato sui moduli cartacei compilati ed inviati dalle squadre stesse. Eventuali variazioni dovranno essere comunicate prima dell'incontro al momento della fase di riconoscimento.
3. Al Torneo dovranno essere iscritte un minimo di 6 squadre e un massimo di 16.
4. Tutti gli atleti devono possedere un certificato medico da inviare per mail a francesco.crucitti@generali.com prima dell'inizio del torneo (termine utile 4/6/2018, oltre il quale le squadre non potranno essere iscritte).
5. Gli atleti iscritti in una squadra non potranno far parte di altre squadre della stessa categoria di gioco.
6. L'iscrizione al torneo si chiuderà martedì 4/6/2018. Pertanto entro questa data il capitano della squadra dovrà far pervenire la lista dei partecipanti con certificati medici allegati e aver pagato la quota di iscrizione direttamente nel conto corrente presso Banca Generali con Iban IT 18 K 03075 02200 CC0010272198 intestato all'A.S.D. Gruppo Generali Trieste e di inviare il pdf del pagamento effettuato all'indirizzo mail francesco.crucitti@generali.com
7. Chiunque partecipi alla manifestazione lo fa sotto la propria responsabilità, sollevando gli organizzatori e i collaboratori per i fatti che possano accadere prima, durante e dopo l'evento sportivo, per effetto e/o conseguenza dello stesso.
8. Chiunque intenda partecipare alla manifestazione deve possedere i requisiti psico-fisici necessari documentati dal certificato sportivo con elettrocardiogramma in corso di validità alla data del torneo, sollevando l'organizzazione da ogni tipo di responsabilità.

Formula di gioco

La formula di gioco prevede partite di sola andata divise fra vari gironi che saranno stabiliti in base al numero di squadre iscritte. Alla fine dei gironi giornata sarà stilata una classifica sulla base dei risultati acquisiti. (a parità di punti varrà lo scontro diretto). Verranno assegnati Vittoria: Punti 3 Pareggio: Punti 1 Sconfitta: Punti 0. Alla fase finale accederanno le squadre in base a criteri che verranno stabiliti alla chiusura delle iscrizioni, così come la formula della fase finale stessa. Sarà comunque prevista una finalissima.

La vittoria verrà assegnata alla squadra che per prima raggiungerà i 15 punti o in alternativa verrà letto il punteggio dopo 7 minuti di gara. Il tempo sarà tenuto da un'unica postazione e non sono previste interruzioni di alcun tipo: ciò per garantire contemporaneità su più campi da gioco. L'incontro si svolge in una metà e su un unico canestro del campo di pallacanestro. Ogni canestro realizzato vale 2 o 3 punti, come da regolamento FIP. I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla non in gioco e comunque senza fermare il tempo.

L'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale); l'intercettazione difensiva perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale. Anche sulle rimesse l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti. Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari, senza rimessa dal fondo campo.

Il fallo in azione di tiro dà diritto ad 1 punto ed alla rimessa dal fondo alla squadra che lo ha subito. Non esistono tiri liberi. Su canestro realizzato e fallo subito vengono assegnati oltre ai 2 o 3 punti un ulteriore punto per il fallo subito e la palla passa all'avversario con una rimessa dal fondo.

Il bonus di squadra si raggiunge a cinque falli; ad ogni fallo successivo viene assegnato un punto alla squadra avversaria.

Per quanto non specificato nel presente regolamento, si fa riferimento a quelli dei Campionati di categoria della FIP o successive disposizioni emanate dal Settore.

Gli arbitraggi saranno effettuati da arbitri federali, in caso di loro assenza gli stessi atleti dovranno provvedere nominando almeno un partecipante per arbitrare le partite delle squadre avversarie. Se non nominato verrà considerato arbitro il capitano di ciascuna squadra.

Gli Organizzatori, a loro insindacabile giudizio, potranno apportare modifiche al programma di gara. Nel caso di avverse condizioni meteorologiche (o altri eventi esterni) potranno esserci ritardi nella programmazione delle gare, prevedendo, nei casi più gravi, la sospensione e rinvio della

manifestazione, senza che ciò comporti l'obbligo da parte degli stessi Organizzatori al rimborso delle quote di partecipazione.

Principali regole di gioco

1. Non sarà consentito ad una squadra iniziare o proseguire un incontro avendo un numero inferiore di tre atleti in campo. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a tre, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio di 0-20.
2. Le squadre chiamate a disputare o ad arbitrare gli incontri che si dovessero presentare al campo da gioco incomplete o con ritardi superiori ai 10 minuti rispetto ai tempi indicati nei prospetti di gara, saranno dichiarate perdenti con il punteggio di 0-20.
3. Nel caso una squadra dovesse perdere più di due incontri per forfait, ai fini del calcolo del quoziente punti non si terrà conto di alcun punteggio relativo agli incontri programmati per la stessa squadra.
4. La partecipazione alla manifestazione sportiva comporta l'accettazione del presente regolamento di gioco.
5. Per tutto quanto non specificato nel Regolamento valgono le regole ufficiali FIP.